

**ЗА ИЗМЕНЕНИЕ И ДОПЪЛНЕНИЕ НА НАРЕДБАТА ЗА РЕДА ЗА ПРИДОБИВАНЕ УПРАВЛЕНИЕ И
РАЗПОРЕЖДАНЕ С ОБЩИНСКО ИМУЩЕСТВО**

БИЛО:

Чл.20. (1) Предоставяне на помещения за нуждите на общинските ръководства на политическите партии, отговарящи на условията на чл.31, ал.1 от Закона за политическите партии, представени в ОС, се извършва без търг или конкурс и без решение на ОбС, по предложение на кметовете на кметства, със заповед за настаняване под наем от кмета на Община Вълчи дол.

(2) При наличие на подходящи свободни помещения, същите се отдават под наем и на общинските ръководства на политическите партии, отговарящи на условията на чл.31, ал.2 от Закона за политическите партии, които не са представени в ОС със заповед за настаняване по наем от кмета на Община Вълчи дол.

(3) Договорите за наем се сключват от кмета на Община Вълчи дол за срока на мандата на Народно събрание на РБ /ЗПП/

СТАВА:

Чл.20(1) Предоставянето на помещения за нуждите на общинските ръководства на политическите партии, отговарящи на условията на чл.31, ал.1 и ал.2 от Закона за политическите партии, се извършва без търг или конкурс и и без решение на ОбС.

(2) При наличие на подходящи свободни помещения, същите се предоставят за безвъзмездно ползване и на общинските ръководства на политическите партии, отговарящи на условията на чл.31, ал.1 и ал.2 от Закона за политическите партии, със заповед на Кмета на Общината. Въз основа на заповедта се сключва договор за безвъзмездно ползване.

Исканията се отправят до кмета на общината и следва да съдържат:

- 2.1 регистрация на партия;
- 2.2. документ за легитимност на представителите на партията на територията на община Вълчи дол;
- 2.3. удостоверение за представителство в Народното събрание;
- 2.4 декларация, че предоставеният имот ще се ползва по предназначение;

(3) Договорите за безвъзмездно ползване се сключват за срок до 5 /пет/ години.

Ал.(4) се отменя.

Създава се нова

ал.4 Политическите партии на които са предоставени помещения за безвъзмездно ползване заплащат експлоатационните разходи .